

## BK U16 Chemnitz 2014/2015

1. Veranstalter: Jugendschachbund Sachsen, KJS-Kommission des Spielbezirkes Chemnitz
2. Durchführung: Referent für Mannschaftsmeisterschaften
3. Staffelleiter: Falk Zimmermann, Stollnhaugasse 5, 09599 Freiberg
4. Wettkampfbestimmungen: Es gilt die JSO des JSBS in Verbindung mit den FIDE-Regeln und die Spielgenehmigungsordnung des SVS.  
Für die FIDE-Regel 6.6 wird folgende abweichende Regelung festgelegt: Jeder Spieler, der mehr als eine Stunde nach dem angesetzten Spielbeginn am Schachbrett eintrifft, verliert die Partie.
5. Termine: 27.9., 8.11.2014, 31.1., 7.3.2015.  
Spielbeginn ist 9.00 Uhr.
6. Austragungsmodus: Es wird mit 8 Mannschaften im Rundensystem nach dem System der Bundesliga gespielt. (4 Teams an einem Ort, 2 Partien pro Termin und Mannschaft).
7. Mannschaftsstärke: 4 Spieler
8. Stichtag: 01.01.99
9. Bedenkzeit 60 Min. für 30 Züge + 30 Min. bis Blättchenfall.  
Das Turnier wird zur DWZ-Auswertung eingereicht.
10. Spielberichtsbogen: Die Spielberichtsbogen verbleiben bei den Mannschaftsleitern und sind bis zum Saisonende aufzubewahren.  
Die Meldung der Ergebnisse erfolgt online über das Portal64.
11. Mannschaftsmeldung: Die Teilnahmemeldung der Mannschaft erfolgt mittels des Meldeformulars oder über das Portal64 bis zum 5.8.2014.  
Die Meldung der Stammaufstellung erfolgt online über das Portal64 bis zum 7.9.2014. Gastspielgenehmigungen sind durch den abgebenden Verein zuvor rechtzeitig freizuschalten.
12. Qualifizierung: Die Plätze 1 und 2 steigen in die Bezirksliga U16 auf. Beim Verzicht einer Mannschaft rückt die Nächstplatzierte nach.
13. Auszeichnungen: Die Plätze 1-3 sowie die Brettbesten erhalten Urkunden.
14. Startgeld: Das Startgeld pro Mannschaft beträgt 10,- EUR (einschließlich 1,- EUR zur DWZ-Auswertung) und ist bis zum 7.9.2014 auf das Startgeld-Konto des JSBS mit Angabe der Meisterschaft (BK U16 Chemnitz) und dem Namen des Vereins einzuzahlen. (Bankverbindung: Ostsächsische Sparkasse Dresden, IBAN: DE66 8505 0300 3120 1981 10, BIC: OSDDDE81XXX).